Suplemento coleccionable **número 1**

HOBBY CONSOLAS

La mejores guías para...









HOBBY CONSOLAS

ultimate mortal kombat 3

Siglas: PB.- Puñetazo Bajo PA.- Puñetazo Alto KB.- Patada Baja KA.- Patada Alta C.- Correr B.- Bloqueo. +.- Simultáneamente

SHANG TSUNG

Movimientos:
1) Flaming Skull: Atrás, Atrás, PA.
2) Flaming Skulls: Atrás, Atrás, Adelante, PA.
3) Flaming Skulls: Atrás, Atrás, Adelante, Adelante, PA.
4) Flame Eruption: Adelante, Atrás, Atrás, KB.

Babality: C, C, C, KB.
Friendship: Pulsa estando lejos del adversario KB, C, C, Abajo.
Brutality: PA, B, B, B, KB, PA, PB, PB, B, B, B.
Stage Fatality: Arriba, Arriba, Atrás, PB.
Fatality:
1) Bed of Spikes: Sitúate cerca de tu rival y mantén presionado PB mientras pulsas Abajo, Adelante, Adelante, Abajo.
2) Soul Removal Fatality: Haz lo mismo que antes y mientras pulsas PB presiona C, B, C, B.

SINDEL

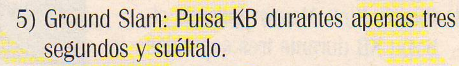
Movimientos:
1) Scream: Adelante, Adelante, Adelante, PA.
2) Fireball: Adelante, Adelante, PB.
3) Air Fireball: Cuando estés en el aitre pulsa Abajo, Adelante, KB.

Babality: C, C, C, Arriba.
Friendship: C, C, C, C, C, Arriba.
Brutality: PB, B, KB, B, KB, KA, B, KA, KB, B, PB.
Stage Fatality: Abajo, Abajo, Abajo, Abajo, PB.
Fatality:
1) Sonic Scream: Ponte cerca del rival y pulsa C, C, B, B, B + C.
2) Hair Warp: Presiona C, C, B, C, B desde una distancia media.

JAX

Movimientos:
1) Arm Cannon: Atrás, Adelante, PA.
2) 2 Cannon: Adelante, Adelante, Atrás, Atrás, PA.
3) Dash Punch: Adelante, Adelante, KA.
4) Gotcha Grab: Adelante, Adelante, PB.
5) Ground Slam: Pulsa KB durantes apenas tres segundos y suéltalo.

Babality: Abajo, Abajo, Abajo, KB.
Friendship: Presiona KB, C, C, KB estando lejos del rival.



Brutality: PA, PA, PA, B, PB, PA, PA, PA, B, B, PA.
Stage Fatality: Abajo, Adelante, Abajo, PB.
Fatality:
1) Giant Jax: Cuando estés lejos del rival pulsa C, B, C, C, KB.
2) Bio- Blade: Estando cerca del contrincante pulsa Arriba, Abajo, Adelante, Arriba.

SUB ZERO

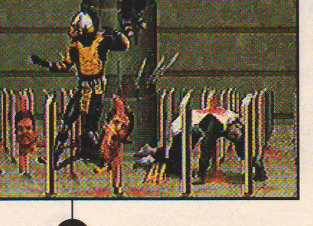
Babality: Abajo, Atrás, Atrás, KA.
Brutality: PA, KB, KA, PB, PA, KA, KA, PA, PA, PB, PA.
Stage Fatality: Atrás, Abajo, Adelante, Adelante, KA.
Fatality:
1) Ice Breaker: Sitúate cerca del contrincante y pulsa B, B, C, B, C.
2) Pool: Abajo, Adelante, PA.
3) Slide: Atrás + PB + KB + B.
4) Ice: Abajo, Adelante, PB.

KANO

Movimientos:
1) Knife Trow: Abajo, Atrás, PA.
2) Knife Slash: Abajo, Adelante, PA.
3) Choke: Abajo, Adelante, PB.
4) Cannonball: mantén pulsado el botón KB durante tres segundos.
5) 45 Degree Angle Cannonball: Adelante, Abajo, Adelante, KA.

Babality: Adelante, Adelante, Abajo, Abajo, KB.
Friendship: A una distancia media pulsa KB, C, C, PA.
Brutality: PA, PB, B, PB, PA, B, KA, KB, B, KA, KB.





Stage Fatality: Arriba, Arriba, Atrás, KB.

Fatality:

1) Skeletal Rip: Sitúate cerca y pulsa Adelante, Abajo, Abajo, Adelante mientras presionas PB.
2) Eye Laser: Estando lejos pulsa PB, B, B, KA.

LIU KANG

Movimientos:

1) Fireball I: Adelante, Adelante, PA.
2) Airball: Pulsa Adelante, Adelante, PA cuando estés en el aire.
3) Fireball II: Adelante, Adelante, PB.
4) Bicycle Kick: Mantén pulsado el botón KB durante tres segundos.

Babality: Abajo, Abajo, Abajo, KA.

Friendship: Estando lejos presiona C, C, C, C, Abajo.

Brutality: PA, PB, PA, B, KB, KA, KA, KB, KA, PB, PA.

Stage Fatality: C, B, B, KB.

Fatality:

1) Mental Torch: Adelante, Adelante, Abajo, Abajo, KB.
2) MK Arcade Drop: Arriba, Abajo, Arriba, Arriba, B + C.

SONYA

Movimientos:

1) Energy Rings: Abajo, Adelante, PB.
2) Rising Leg Kick: Atrás, Atrás, Abajo, KA
3) Leg Grab: Abajo + PB + B.
4) Flingt Punch: Adelante, Atrás, PA.

Friendship: Cuando estés lejos de tu rival pulsa Atrás, Adelante, Atrás, Abajo, C.

Brutality: PA, KB, PA, KB, B, PA, PB, B, KA, KB.

Stage Fatality: Adelante, Adelante, Abajo, PA.

Fatality:

1) Kiss of Death: Atrás, Adelante, Abajo, Abajo, C.
2) Purple Haze: Ponte lejos y pulsa Arriba, Arriba, Atrás, Abajo mientras presionas B + C.

STRYKER

Movimientos:

1) Grenade High: Abajo, Atrás, PA.
2) Grenade Low: Abajo, Atrás, PB.
3) Baton Trip: Adelante, Atrás, PB.
4) Baton Toss: Adelante, Adelante, Adelante, KA.
5) Rapid Fire Gun: Atrás, Adelante, PA.

Babality: Presiona Abajo, Adelante, Adelante, Atrás, PA cuando estés a media distancia.

Friendship: Sitúate lejos y pulsa PB, C, C, PB.

Brutality: PA, PB, KA, KB, PA, PB, KB, KA, PA, KB, KB.

Stage Fatality: Adelante, Arriba, Arriba, KA.

Fatality:

1) Timebomb: Pulsa Abajo, Adelante, Abajo, Adelante, B estando cerca de tu oponente.
2) Skock Therapy: Aléjate y pulsa Adelante, Adelante, Adelante, KB.

SMOKE

Movimientos:

1) Teleport: Adelante, Adelante, KB.
2) Trident: Atrás, Atrás, PB.
3) Invisibility: Matén pulsado B mientras presionas Arriba, Arriba, C.

Babality: Abajo, Abajo, Atrás, Atrás, KA.

Friendship: Presiona C, C, C, KA estando a media distancia.

Brutality: Pulsa PA, KB, KB, KA, B, B, PB, PB, PA, PA, B, B.

Stage Fatality: Pulsa Adelante, Adelante, Abajo, KB.

Fatality:

1) Bomb Eater: Presiona B + R y pulsa sin soltarlos Abajo, Abajo, Adelante, Arriba estando a media distancia.
2) Armageddon: Presiona B + R cuando estés lejos y, sin soltarlos, pulsa Arriba, Arriba, Adelante, Abajo.

CYRAX

Movimientos:

1) Far Bomb: Presiona KB y pulsa mientras tanto Adelante, Adelante, KA.
2) Close Bomb: Presiona KB y pulsa sin soltarlo Atrás, Atrás, KA.
3) Teleport: Adelante, Adelante, Abajo, B.
4) Energy Net: Atrás, Atrás, PB.

Babality: Adelante, Adelante, Atrás, PA.

Friendship: C, C, C, Arriba.

Brutality: PB, KA, PA, KA, KA, PA, KA, PA, KA, KB, PB.

Stage Fatality: C, B, C.

Fatality:

1) Helicopter Death: Pulsa Abajo, Abajo, Arriba, Abajo, PA estando cerca de tu rival.
2) Self-Destruct: También estando cerca pulsa Abajo, Abajo, Adelante, Arriba, C.

SEKTOR

Movimientos:

1) Staight Missile: Adelante, Adelante, PB.
2) Homing Missile: Adelante, Abajo, Atrás, PA.
3) Teleport: Adelante, Adelante, KB.

Babality: Pulsa desde lejos Atrás, Abajo, Abajo, Abajo, KA.

Friendship: C, C, C, C, Abajo.

Brutality: PA, PA, B, B, KA, KA, KB, KB, PB, PB, PB, PA, B.

Stage Fatality: C, C, C + Abajo.

Fatality:

1) Flame Thrower: Presiona Adelante, Adelante, Adelante, Atrás, B a media distancia.
2) Compactor: También a media distancia pulsa PB, C, C, B.



NIGHTWOLF

Movimientos:

1) Ax Uppercut: Abajo, Adelante, PA.
2) Arrow: Abajo, Atrás, PB.
3) Deflect: Atrás, Atrás, Atrás, KA.
4) Shadow Charge: Adelante, Adelante, Adelante, KB.

Babality: Adelante, Atrás, Adelante, Atrás, PB.

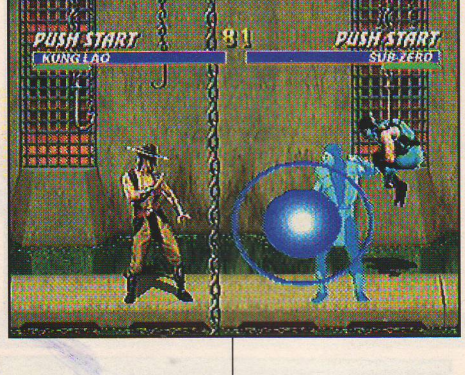
Friendship: C, C, C, C, Abajo.

Brutality: Pulsa PA, PA, KA, KB, KB, B, B, PB, PB, PA, KA.

Stage Fatality: C, C, B.

Fatality:

1) Pray for Death: Pulsa Arriba, Arriba, Atrás, Adelante + B cerca de tu rival.
2) Ax Lightning: Presiona a media distancia Atrás, Atrás, Atrás, Abajo, PB.





KUNG LAO

Movimientos:

1) Hat Trow: Atrás, Adelante, PB.
2) Spin: Adelante, Abajo, Adelante, C.
3) Teleport: Abajo, Arriba.
4) Dive Kick: Arriba, Abajo, KA.

Babality: Abajo, Adelante, Adelante, PA.

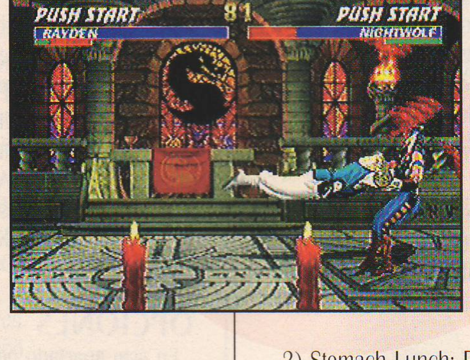
Friendship: Pulsa C, PB, C, KB estando lejos de tu oponente.

Brutality: PA, PB, KB, KA, B, PA, PB, B, KB, B, PA.

Stage Fatality: Adelante, Adelante, Abajo, Abajo, KB.

Fatality:

1) Tornado Lao: Pulsa C, B, C, B, Abajo, estando a media distancia.
2) Hat Slice: Pulsa Adelante, Adelante, Atrás, Abajo, PA desde cerca.



KABAL

Movimientos:

1) Ground Saw: Atrás, Atrás, Atrás, C.
2) Fireball: Atrás, Atrás, PA.
3) Airball: Pulsa Atrás, Atrás, PA estando en el aire.
4) Super Spin: Atrás, Adelante, KB.

Babality: C, C, KB.

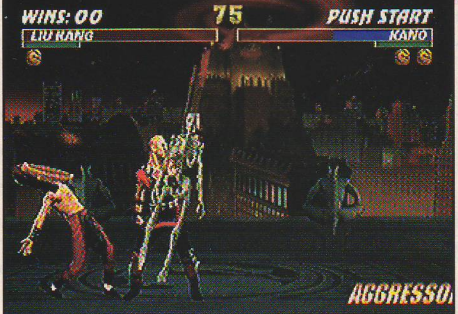
Friendship: Estando lejos de tu contrincante pulsa C, KB, C, C, Arriba.

Brutality: PA, B, KB, KB, KB, KA, PB, PB, PB, PA, PB.

Stage Fatality: B, B, B, KA.

Fatality:

1) Soul Scare: Ponte cerca de tu rival y pulsa C, B, B, B, KA.
2) Respirator: Presiona Abajo, Abajo, Atrás, Adelante, B.



REPTILE

Movimientos:

1) Acid Spit: Adealnte, Adelante, KA.
2) Fast Force Ball: Adelante, Adelante, PA + PB.
3) Slow Force Ball: Atrás, Atrás, PA + PB.
4) Slide: Atrás + PB + B + KB.
5) Run Past and Elbow: Atrás, Adelante, KB.

Babality: Adelante, Adelante, Atrás, Abajo, KB.

Friendship: Abajo, Adelante, Adelante, Atrás, KA.

Brutality: PA, B, KA, KA, B, PA, PB, KB, KB, B, PA.

Stage Fatality: B, C, B, B.

Fatality:

Eat'em Up: Estando a media distancia presiona Atrás, Adelante, Abajo, B.

JADE

Movimientos:

1) Boomerang High: Atrás, Adelante, PA.
2) Boomerang Middle: Atrás, Adelante, PB.
3) Boomerang Low: Atrás, Adelante, KB.
4) Projectile Invincibility: Atrás, Adelante, KA.
5) Glow Kick: Abajo, Adelante, KB.

Babality: Abajo, Abajo, Adelante, Abajo, KA.

Friendship: Atrás, Abajo, Atrás, Atrás, KA.

Brutality: PA, KB, PA, PB, KA, KA, KB, B, B, PA, KA.

Stage Fatality: Atrás, Adelante, Abajo + C.

Fatality:

1) Uppercut Stab: Ponte cerca de tu rival y pulsa C, C, C, B, C.
2) Stomach Lunch: Presiona Arriba, Arriba, Abajo, Adelante, PA, estando cerca de tu rival.



KITANA

Movimientos:

1) Fan Thorw: Adelante, Adelante, PA + PB.
2) Fan Lift: Atrás, Atrás, PA.
3) Square Punch: Abajo, Atrás, PA.

Babality: Adelante, Adelante, Abajo, Adelante, KA.

Friendship: Abajo, Atrás, Adelante, Adelante, PB.

Brutality: PA, PA, B, KA, B, KB, B, PB, B, PA, B.

Stage Fatality: Adelante, Abajo, Abajo, KB.

Fatality:

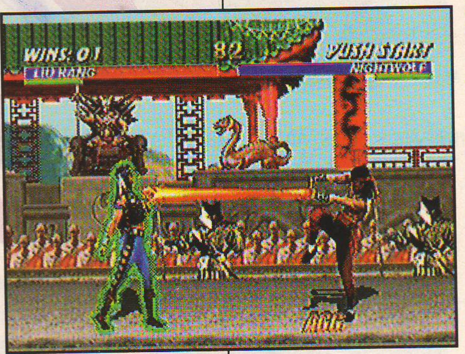
1) Kiss of Death: C, C, B, B, KB.
2) Head Swipe: Ponte cerca y presiona Atrás, Abajo, Adelante, Adelante, KA.

SCORPION

Movimientos:
1) Spear: Atrás, Atrás, PB.
2) Teleport Punch: Abajo, Atrás, PA.

Babality: Abajo, Atrás, Atrás, Adelante, PA.
Friendship: Atrás, Adelante, Adelante, Atrás, KB
Brutality: PA, PA, B, KA, KA, KB, KA, PA, PA, PB, PA.
Stage Fatality: Adelante, Adelante, Arriba, PB.
Fatality:
1) Toasty!: Pulsa Abajo, Abajo, Arriba, KA estando a media distancia.
2) Hell Raiser: Presiona Adelante, Adelante, Abajo, Arriba, C cuando estés cerca.



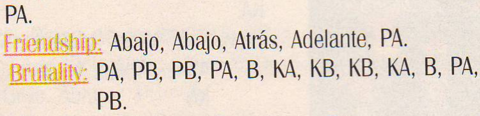




MILEENA

Movimientos:
1) Ground Roll: Atrás, Atrás, Abajo, KA.
2) Twin Daggers: Pulsa PA durante dos segundos y después suéltalo.
3) Teleport Kick: Adelante, Adelante, KB.

Babality: Abajo, Abajo, Adelante, Adelante, PA.



Friendship: Abajo, Abajo, Atrás, Adelante, PA.
Brutality: PA, PB, PB, PA, B, KA, KB, KB, KA, B, PA, PB.
Stage Fatality: Abajo, Abajo, Abajo, PB.
Fatality:
1) Nail Shooter: Ponte lejos de tu rival y pulsa Atrás, Atrás, Atrás, Adelante, KB.
2) Eat'em Up: Presiona Abajo, Adelante, Abajo, Adelante, PB desde lejos.

ERMAC

Brutality: PA, PA, PB, B, KA, KB, B, PA, PB, KB, KA.
Stage Fatality: C, C, C, C, KB.
Fatality:
1) Bloody Slam: Ponte a media distancia y pulsa Abajo, Arriba, Abajo, Abajo, Abajo, B.
2) Teleport Punch: Abajo, Atrás, PA.
3) Fireball: Abajo, Atrás, PB.
4) Invisible Slam: Atrás, Abajo, Atrás, KA.

NEW SUB ZERO

Movimientos:
1) Ice Blast: Abajo, Adelante, PB.
2) Ice Shower: Abajo, Adelante, PA.
3) Ice Shower Front: Abajo, Adelante, Atrás, PA.
4) Ice Shower Back: Abajo, Atrás, Adelante, PA.
5) Ice Clone: Abajo, Atrás, PB.
6) Slide: Atrás + B + PB + KB.

Babality: Abajo, Atrás, Atrás, KA.
Friendship: KB, C, C, Arriba.
Brutality: PA, KB, KA, PB, PA, KA, KA, PA, PA, PB, PA.
Stage Fatality: Atrás, Abajo, Adelante, Adelante, KA.
Fatality:
1) Icebreaker: Ponte cerca de tu rival y pulsa B. B, C, B, C.
2) Ice Breath: Presiona B, B, Abajo, B, C a media distancia.

NOOB SAITBOT

Babality: Adelante, Adelante, Adelante, PB.
Brutality: PA, KB, PB, B, KB, KA, PA, PB, B, KB, KA.
Stage Fatality: Abajo, Adelante, B.
Mirror Image Throw: Adelante, Adelante, PA.
Katatonic Blast: Abajo, Adelante, PB.
Teleport Slam: Pulsa lo más rápido que puedas Abajo, Arriba.

RAIN

Babality: Adelante, Atrás, Atrás, PA.
Brutality: PA, PA, B, KB, KA, B, KB, KA, B, PA, PB.
Stage Fatality: Adelante, Abajo, Adelante, KB.
Blue Bubble: Abajo, Adelante, PA.
Lightning: Atrás, Atrás, PA.
Power Kick: Atrás + KA.



NUEVAS OPCIONES

En este apartado nos referimos a los botones reales del pad de Super Nintendo o Mega Drive, no a las siglas.

Mega Drive

Para acceder a tres nuevos menús. Ve al menú principal y pulsa A, C, Arriba, B, Arriba, B, A, Abajo o C, Dcha., A, Izq., A, Arriba, C, Dcha., A, Izq., A, Arriba.

Super Nintendo

1) Sound Test: Pulsa en la pantallla del título Izq., Dcha., Y, Y. La opción aparecerá desplazándose desde el lado derecho de la pantalla

2) Modo Torneo: Para poder seleccionar varias veces al mismo luchador en el modo torneo solo tienes que pulsar L, Y, Start en la pantalla "Start/Options".

broken sword

En esta guía te contamos todos los pasos que has de seguir hasta llegar hasta el final de esta magnífica aventura.

ACTO 1 - PARÍS

1.- Recoge el periódico.
2.- Camina hacia la obra.
3.- Después del interrogatorio de Rosso en el café, habla con Nico, la fotógrafa, que está en la calle.
4.- Pregunta a Nico acerca del payaso y de Plantard (la víctima del payaso) hasta que ella te diga todo lo que sabe y te dé su número de teléfono.
5.- Camina hacia la obra y dale el periódico al obrero.
6.- Coge una herramienta de la caja que está dentro de la tienda de campaña.
7.- Camina hacia el callejón que está a la derecha de la plaza del café.
8.- Usa la herramienta en la tapa de la alcantarilla.
9.- Coge la nariz del payaso de la primera alcantarilla.
10.- Coge el tissue y el trozo de tela de la segunda alcantarilla.
11.- Sube por la escalerilla al patio.
12.- Muestra la tarjeta de Rosso al conserje.
13.- Muestra el trozo de tela al conserje.
14.- Pregunta al conserje acerca de la chaqueta hasta conseguir un número de teléfono.
15.- Di adiós al conserje y vuelve a las obras.
16.- Telefonea a Nico y consigue su dirección.
17.- Sal de las obras hacia la derecha, al mapa de París.
18.- Dirígete a la calle Jarry.
19.- Habla con la vendedora de flores para identificar la dirección de Nico y aprender a abrir la puerta.
20.- Sube al apartamento de Nico.
21.- Muestra la tela a Nico y recoge la fotografía.
22.- Muestra a Nico la nariz y te dará la dirección de la tienda de disfraces 'Rise du Monde'.
23.- Dirígete a 'Risse du Monde' y enseña la fotografía al dependiente.
24.- Pregúntale acerca del payaso hasta que te diga su nombre y te de un zumbador de mano.
25.- Telefonea a Todryk el sastre (usa el teléfono de la comisaría o del obrero) y pregúntale sobre Khan hasta que te dé el nombre del hotel donde se hospeda.
26.- Dirígete al hotel Ubu.
27.- Habla con Piermount (la dama que está tocando el piano) y muéstrale la foto: te dirá que su nombre es Merlin
28.- Trata de conseguir la llave.
29.- Pregunta a Piermount sobre la llave.
30.- Habla a Piermount sobre la llave y el asesino y ella te ayudará.
31.- Cuando el recepcionista se vaya, recoge la llave.
32.- Sube las escaleras. Usa la llave en la 1ª puerta de la derecha.
33.- Abre la ventana y sal al alero.
34.- Entra en la ventana de la derecha.
35.- Trata de salir de la habitación por la puerta.
36.- Una vez que el asesino ha entrado y se ha ido, busca en los pantalones que están en la cama, coge la tarjeta de identificación y la caja de cerillas.
37.- Sal de la habitación por la puerta.
38.- Pregunta al recepcionista sobre la caja de caudales y muéstrale la tarjeta de identificación.
39.- Muestra a Piermount la tarjeta de identificación y ella te ayudará a recuperar el manuscrito de la caja de caudales.
40.- Sube a la 1ª habitación y tira el manuscrito por la ventana.
41.- Sal del hotel (vas a ser registrado por Flap y Guido).
42.- Dirígete al callejón de detrás del hotel y recoge el manuscrito.



43.- Habla con Nico sobre el manuscrito.
44.- Sal al mapa y encamínate al museo.
45.- Examina el trípode en el centro del a habitación.
46.- Vuelve al apartamento de Nico y habla con ella para ir a Irlanda.
47.- Vete al aeropuerto. Viaja a Irlanda.

ACTO II - IRLANDA

1.- Habla con McGuire (está junto a la puerta del bar) sobre Peagram y la excavación.
2.- Entra en el bar MacDevitts.
3.- Habla con Ron, el cazador furtivo, y dile adiós.
4.- Espera hasta que Ron (en la mesa del fondo) deje un cepo en la mesa, recoge el cepo cuando Ron estornude (debes ser rápido).
5.- Pregunta a Sean Fitzgerald sobre la excavación.
6.- Pregunta a Doyle sobre Peagram, la excavación, Fitzgerald y si quiere tomarse una cerveza.
7.- Pregúntale de nuevo sobre Fitzgerald.
8.- Mientras Doyle está bebiendo, coge la toalla de debajo de su brazo.
9.- Pregunta a Fitzgerald acerca de la excavación de nuevo.
10.- Ve fuera y pregunta a McGuire sobre Fitzgerald de nuevo.
11.- Vuelve dentro y habla con Fitzgerald sobre la excavación, Peagram y la gema.
12.- Pregúntale sobre el paquete.
13.- Cuando Fitzgerald se vaya será atropellado por un Ferrari y McGuire te dirá que Fitzgerald perdió un paquete.
14.- Cierra el surtidor de cerveza cerveza mediante el conmutador que está al lado de la puerta.
15.- Vuelve a la taberna y habla con Mick Leary para tomar un trago (Si antes has tomado otra copa deberás vaciarla)
16.- Muéstrale la tarjeta de identificación de electricista.
17.- Usa el cepo en el enchufe del lavavajillas, junto a la puerta del sótano.
18.- Vete al sótano y quita el cerrojo que atranca la trampilla.
19.- Vete a la calle y empuja la trampilla.
20.- Vuelve al sótano y recoge la gema.
21.- Abre el grifo y moja la toalla.
22.- Sal del pub y toma el camino a la puerta del castillo.
23.- Habla con el granjero sobre el secuestro de Fitzgerald.
24.- Escala el montón de heno.
25.- Inserta la herramienta en un hueco que hay en la pared y apoyate en ella para escalar.
26.- Intenta ir hacia la escalera del fondo por el lado derecho (a la izquierda de la cabra).
27.- Tan pronto como la cabra te golpee, haz click rápidamente en la reja del arado que está a tu izquierda.
28.- Cuando la cabra quede atrapada, vete a la escalera y baja a la excavación.
29.- Coge algo de yeso del saco.
30.- Mueve el ídolo de piedra para que se caiga en la arena, entonces levántalo y verás que ha hecho dos agujeros.
31.- Usa el yeso en los agujeros de la arena.
32.- Usa la toalla húmeda sobre el yeso de la arena (si la toalla se ha secado debes volver al sótano y volver a mojarla).
33.- Recoge la réplica en yeso y úsala en los agujeros del muro.
34.- Entra en la habitación secreta.

ACTO III - PARÍS

1.- Muestra a Nico la gema.
2.- Sal y vete a la estación de policía.
3.- Pregunta a Moue sobre Marquet.
4.- Sal y dirígete al hospital.
5.- Pregunta a la recepcionista sobre Marquet.
6.- Muéstrale tu identificación.
7.- Háblale de la enfermera Grendel hasta que ella te dé su dirección.
8.- Baja al corredor.
9.- Habla con Sam el limpiador y desenchufa la máquina de limpiar.
10.- Cuando Sam vaya a enchufarla, ve al armario y coge la bata del doctor.
11.- Vuelve a la recepción y habla con el médico que está en el portal.
12.- Ve hacia la sala de los enfermos. Benoir te seguirá.
13.- Intenta pasar hacia la derecha.
14.- Cuando el paciente te llame, habla con Benoir.
15.- Dale el medidor de tensión arterial, háblale sobre él y dile que lo use con Eric Sopmash.
16.- Métete en la habitación de Marquet y habla con él.
17.- Vete al museo y habla con Lobineau sobre el manuscrito y la noche hasta que él te diga algo sobre España.
18.- Cuando el guarda no esté vigilando, abre la ventana y cuando él vaya a cerrarla métete dentro del sarcófago.
19.- ¡Atención, haz esto rápido porque te pueden matar! Cuando Flap y Guido entren a robar empuja el tótem.

ACTO IV.- CATACUMBAS

1.- Habla con el malabarista e intenta hacer juegos malabares.
2.- Habla con el gendarme y muéstrale la nariz roja.
3.- Habla otra vez con el malabarista. Te pondrás la nariz y él se irá muy ofendido. Conseguirás una bola roja.

4.- Cuando el malabarista y el gendarme se vayan, usa la herramienta en la alcantarilla y métete por ella.
5.- Examina el arco que está más a la derecha.
6.- Usa la herramienta para hacer un agujero en el yeso.
7.- Tira.
8.- Examina el mecanismo.
9.- Sube a bordo del bote.
10.- Baja la cadena.
11.- Toma el garfio de la cadena y átalo al mecanismo.
12.- Sube al bote y gira el torno.
13.- Entra en la habitación.
14.- Mira a través del agujero de la pared para ver el encuentro de los Templarios. ¡Atención no entres por el hueco de abajo o te matarán!
15.- Espérate y mira a través del agujero otra vez para verlos irse.
16.- Baja.
17.- Pon el trípode en el medio del circulo.
18.- Pon la gema en le trípode.

ACTO V.- ESPAÑA

1.- Usa el medidor de presión arterial en la manguera que está a la izquierda de la casa.
2.- Entra en la casa.
3.- Acércate hacia la entrada del sótano.
4.- Cuando los perros ladren, escóndete detrás de la armadura.
5.- Sube las escaleras.
6.- Habla (mucho) con la condesa. Irás al mausoleo.
7.- Recoge la Biblia del atril del mausoleo.
8.- Examina el tablero a cuadros del atril y habla con la condesa sobre esto.
9.- Habla con la condesa mientras que López va a por las piezas de ajedrez.
10.- El puzzle del ajedrez: sólo se mueven las piezas blancas y por la columna central.
11.- Tienes que poner la posición de jaque mate para las negras.
12.- Alfil arriba, caballo en medio, rey bajo caballo.



ACTO VI .- SIRIA

1.- Métete por la puerta de la derecha .
2.- Muestrale la caja de cerillas al vendedor de alfombras.
3.- Haz click en los escalones que van al club.
4.- Trata de ir al aseo del Club Alamut.
5.- Lee la señal.
6.- Pregunta a Ultar sobre la señal y te pedirá 50 dólares por llevarte a la colonia Cabeza de Toro.
7.- Vuelve a la calle principal.
8.- Mira y habla con Arto (el vendedor de pinchos morunos) que tiene la escobilla del club Alamut.



9.- Habla a Nejo de Arto.
10.- Ofrécele a Nejo la bola roja y selecciona 'Sí' cuando te pregunte si hablas en serio.
11.- Usa la frase que te diga con Arto.
12.- Vuelve y habla con Nejo quien te dará la escobilla robada.
13.- Vuelve al club y dale la escobilla al director.
14.- Entra en el aseo y coge la toalla usando la herramienta en la máquina.
15.- Vuelve al puesto de Nejo que estará jugando con la pelota.
16.- Acaricia al gato y haz sonar el timbre que hay en la parte izquierda del mostrador.
17.- Recoge la figurilla rota.
18.- Ensucia la figurilla con ayuda del tissue.
19.- Habla con la mujer americana y véndele a Duane la estatuilla por 50$.
20.- Vuelve al club y muestrale a Ultar la fotografía.
21.- Habla con Ultar hasta que se ofrezca a llevarte a la Colina de la Cabeza del Toro, entonces dale los 50$.
22.- Encuentra a Ultar en el camión, parte la toalla en dos y dale la mitad.
23.- Usa la toalla en la hendidura del borde del acantilado y desciende por ella.
24.- Examina el nicho en la roca hasta que te encuentres un anillo.
25.- Registra el cuerpo de Klausner (encontrarás una lente), mira a Baphomet y lee la inscripción.
26.- No mientas a Merlín (Khan).
27.- Di que quieres morir como un hombre.
28.- Cuando él te ofrezca estrechar tu mano muéstrate de acuerdo, pero coge el zumbador de mano y dale una descarga.
29.- Mientras que Merlín está aturdido, salta al acantilado.



ACTO VII.- IGLESIA

1.- Ve a la iglesia y muéstrale el cáliz deslucido al sacerdote. Déjale que lo limpie.
2.- Examina la tumba que hay a la derecha y que está en la pared trasera.
3.- Examina el pergamino de la mano derecha de la estatua.
4.- Usa las lentes con el pergamino.
5.- Habla con el sacerdote otra vez hasta conseguir recuperar el cáliz.
6.- Vuelve al museo y habla con Lobineau sobre Baphomet.
7.- Dirígete, en el mapa de París, al lugar de Baphomet, la excavación de Nerval.

ACTO VIII.- LA EXCAVACIÓN Y EL INSTITUTO NERVAL

1.- Baja hasta el vestíbulo.
2.- Haz click en la puerta a mano derecha (aseo).
3.- Pregunta al guardia por las llaves.
4.- Usa las llaves en la puerta.
5.- Recoge el jabón del sumidero.
7.- Usa las llaves en el jabón para hacer una copia de la llave de la puerta de la excavación.
8.- Usa el yeso en el jabón.
9.- Usa el jabón con el grifo para humedecer el yeso y tener la copia de la llave de la excavación.
10.- Vuelve al vestíbulo y devuelve las llaves al guardia.
11.- Sal fuera y trata de usar la llave de yeso en el cuenco del pintor.
12.- Vuelve abajo al vestíbulo y telefonea a Nico.
13.- Vuelve y habla con el pintor sobre el teléfono.
14.- Sumerge la llave de yeso en el bote de pintura para hacer que parezca real.
15.- Vuelve abajo al vestíbulo y examina el termostato que está en la pared izquierda.
16.- Habla con el guardia sobre el termostato.
17.- Haz click en el termostato, y ponlo en frío. El guardia se pondrá entonces sus guantes.
18.- Pide de nuevo las llaves al guardia.
19.- Usa la llave pintada sobre las llaves para cambiarla por la llave real de la puerta de la excavación (todo esto dentro del baño).
20.- Devuelve las llaves al guardia (con sus guantes él no podrá descubrir la llave falsa).
21.- Usa la llave en la puerta izquierda.
22.- Telefonea de nuevo a Nico y espera a que el guardia salga de allí.
23.- Usa la llave en la puerta izquierda para entrar en la excavación.
24.- Usa el cáliz con brillo sobre el mosaico en el suelo para ver la proyección anatomórfica.
25.- Al hacer esto vuelves automáticamente al apartamento de Nico.
26.- Ahora tienes acceso de nuevo a España en el mapa de Europa.
27.- Ve a España.

ACTO IX.- ESPAÑA

1.- Recoge el espejo del cuartito del vestíbulo.
2.- Habla con la condesa.
3.- Vete al mausoleo y examina el candil.
4.- Usa la manilla para cerrar la ventana.
5.- Usa el tissue en la manilla y quémalo con el candil del atril (el candil izquierdo, haz click en la mitad de la parte inferior).
6.- Enciende el gran candil con el tissue quemado para coger la llave de piedra una vez derretida la vela
7.- Coge la Biblia.
8.- Dale la Biblia a la condesa para que eche una ojeada a las referencias.
9.- Habla con López sobre las fuentes y cómo encontrarlas.
10.- Coge la vara de avellano del árbol junto a la ventana de la manguera y enséñasela a López.
11.- Examina la cabeza de los leones y empuja la dentadura.
12.- Sal inmediatamente (haciendo click en la parte izquierda de la pantalla).
13.- Examina el muro que has descubierto.
14.- Usa el espejo con el rayo de sol que desciende desde el pozo para iluminar el hueco de la cerradura del muro.
15.- Localiza el hueco de la cerradura tanteando la puerta secreta de nuevo, y entonces usa la llave de piedra en la puerta.
16.- Vuelve después a la casa de Nico. Ahora puedes ir al aeropuerto, y salir hacia Bannockburn (Escocia).

ACTO X. - TREN

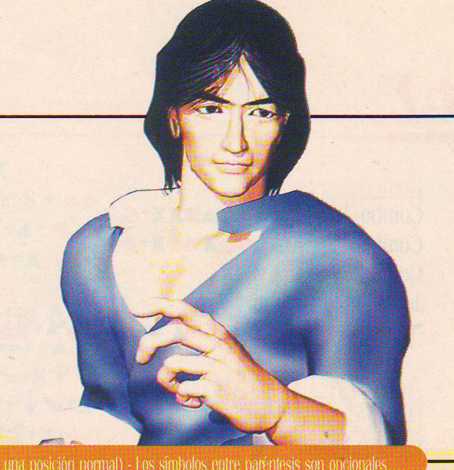
1.- Trata de salir del compartimento, así provocarás que el guardia te mire.
2.- Deja el compartimento y dirígete hacia la parte izquierda inferior del corredor.
3.- Después de encontrarte a Guido vuelve a tu compartimento.
4.- Después de que te des cuenta de que Nico ha desaparecido sal de ahí.
5.- Dirígete al segundo compartimento y habla con Geordie que está a la izquierda.
6.- Abre la ventana y escala.
7.- Dirígete hacia la derecha por encima del vagón.
8.- Entra en el compartimento del equipaje.
9.- Cuando lancen a Guido fuera del tren, tira de la cuerda de freno (en la pared izquierda).
10.- Intenta salir del coche.
11.- Después de hablar con Nico, sal del coche.

ACTO XI.- ESCOCIA

1.- En la torre de la iglesia, gira la manija del mecanismo de la rueda para romperlo.
2.- Coge la rueda dentada y el eje.
3.- Examina los cascotes hasta que encuentres la segunda rueda dentada.
4.- Usa ambas ruedas y después la manija sobre el demonio.
5.- Entra en la cripta y dirígete hacia la salida.
6.- Para desbaratar los planes del gran maestro, coge la antorcha RÁPIDAMENTE y lánzala a la pólvora.

THE END

tekken 2



P = Posición normal - B = Bajando (pulsa el botón indicado mientras se agacha) - S = Subiendo (pulsa el botón indicado mientras vuelve a una posición normal) - Los símbolos entre paréntesis son opcionales

KING

Llaves y Proyecciones

Backfall Suplex: ▲+●
Half-Crab: ■+X
Cobra Twist: ▲+●
Flying Press: ■+▲
DDT: ↙↙+■+▲
Tombstone Piledriver: ↙→+■+▲
Jaguar Driver: ←↙↓↘→+■
Boston Crab: ■+▲X●■+▲
Giant Swing: →←↙↓↘→+■
Figure-4: ↙+■+▲X+●
Reverse Arm Clutch: ←↘+(■+X) ó (▲+●)
Backdrop: ▲■■+▲(■+▲) ó (▲+●)
German Suplex: X+●■+▲(X+●) ó (■+▲)
Giant Swing: ▲■X●(▲+●) ó (■+▲)
Powerbomb: ■▲X+●
Standing Achilles Hold: →↘+▲+X
STF: ■▲X■■+▲(■+▲)
Scorpion Death Lock: ■+▲X■■+X(■+▲)
Indian Death Lock: ■+▲■X■+▲+●(▲+●)
Romero's Special: ■+▲X●■+▲TODOS

Ténicas Especiales

LP-RP, Uppercut: ■▲■
Ali Kick(s) B +X+●●●●
Ali Kick, Middle Smash (1): B+X+●▲
Ali Kick, Middle Smash (2):
↓(un segundo)↘+●▲
Smash Uppercut: →→+▲
Flying Cross Chop: →→+■+▲
Jail Kick: →→+●
Drop Kick: →→+X+●
Delayed Drop Kick: X+●
Satellite Uppercut: ↓(un segundo)↘+▲
Knuckle Bomb: ↘+■+▲
Short Elbow Drop: B+■+▲
Low Jab, Uppercut: ↓+■ (P+▲)
Stomach Smash (contragolpe): →→P+▲
Backbreaker: ■+▲
Powerbomb: P+N+▲↓↑+X+●
Elbow Drop: ↖ó↑ó↗+▲+●
Elbow Sting: B+■+▲
Double Knee Drop: ↗+X+●
Frankensteiner: ↘+X+●

Jaguar Impact: →+■+▲
Moon Press: →+■+●
Octopus Special: B +X+ ●●●●●▲■X

Combos

Combo 1: ■▲■■XX●●■ (■ ó X)
Combo 2: ■▲■■▲●●●■X
Combo 3: ■▲■■▲●●●■■
Combo 4: ■▲■■XX●X▲■+▲
Combo 5: →+▲■■▲●●●■ (■ ó X)

JUN KAZAMA

Llaves y Proyecciones

Arm Bar: ■+X
Serpent Twist: ▲+●
Striking Oshi taoshi: ↘+▲+X
German Suplex: ■+Xó▲+●

Técnicas Especiales

Punch, Middles Screw Punch: ■■
Punch-Kick Combo: ■X
Charning Strike: →+▲
Can- Can: B + X+●
Punch, Middle Screw Punch, Can-Can: ■■●
Middle Screw Punch, Can-Can: →+■●



Middle Screw Punch, Front Kick: →+■X
Cartwheel Kick: P +X+ ●
Lightning Crescent: →+ ●
Backflip Kick: ←+X
Backflip Kick, Sweeps, Cartwheel Kick:
←+X●●●X
Backflip Kick, Charning Strike: ←+X▲
Leg Sweeps: (↙+●) ó (X●)●●
Leg Sweeps, Cartwheel Kick:
(↙+●) ó (X●) ●●X
White heron: ■+●
White Heron + Punches, Can-Can:
■+●▲■■●
White Heron + Punch, Lightning Cerescent: ■+●▲●
White Heron + Punch, Cerscent Low: ■+ ●▲↓+●
White Heron + Punches, Leg Sweeps, Cartwheel Kick:
■+●▲■●●X
White Heron + Punches, Cartwheel Kick: ■+●▲■■X
Attack Reversal: ←+(■+X ó ▲+●)
Spinning Heel Drop: →+X (durante unos segundos)

Combos
Combo 1: S + ▲■■■▲■XX+●
Combo 2: S + ▲■■■▲●●X+●
Combo 3: S + ▲■■X
Jun Infinite Combo:
↘+●↘+●↘+●■+●■ +▲↘+●↘+●↘+●■+●, ect.

MICHELLE GHANG

Llaves y Proyecciones
Front Suplex: ■+X
Fisherman Suplex: ▲+●
German Suplex: ■+▲
Nelson Suplex: ↘+■+▲

Técnicas especiales
Rushing Uppercut: →+■
Catapult Combo: (■■■) ó ↘+■■)
Back Leg Sweep: ↓(un segundo) ↘+ ●
Back Leg Sweep + Penetrating Bow Leg: ↓(1segundo)↘+●X
Side Spin, High Kick, Leg Sweep: X+●●↓+●
RP-Punch Combo: ↘+■■
Punt Kick: ↘+X
Death Push, Big Punch: ↘ +▲■
Death Push, Axe Kick: ↘ +▲X
Double Strike: ■ + ▲
Death Push, lowkick or High Kick:
↘+▲X ó ●
Front Leg Sweep: B+●
Front Leg Sweep + Uppercut: B+●■
Front Leg Sweep + High Kick: B+●P+●
Front Leg Sweep + Fan Kick: B+●↓+●
Catapult, sweep, Bow leg: ■■●X
Kick, Leg Sweep, High Kick: ■■P+●
Kick, Leg Sweep, Fan Kick: ●●↓+●
Kick, Leg Sweep, Uppercut: ●●■
Dashing Back Elbow: →→→+■
Dashing Punch: ↓(un segundo) ↘+■
Dashing Forward Elbow:
↓(un segundo) ↘+▲
Dashing Punch, Heaven Cannon: ■▲■
Dashing Punch, Low Kick: ■▲●
Dashing Elbow, Kick: →→ +■●
Club Fist, Sweep, Bow Leg: ■+●X
Death Push, Punt Kick, Uppercut: ▲+X■
Rapid Kick-Punch: X▲
Slice Uppercut, Elbow: S +▲▲
Slice Uppercut, Catapult Combo: S +▲■■
Slice Uppercut, Sweep, High Kick: S +▲●P +●
Slice Uppercut, Swep, Fan Kick: S +▲●↓+●
Slice Uppercut, Sweep, Uppercut: S +▲●■
Slice Uppercut, Club Fist, Bow Leg: S + ▲■●X
Blue Sky Cannon: S + ●
Punches, Sweep-Bow Leg: ■■●X
Super Uppercut: →+■+●
Earthquake Stomp: ↘+X+●
Hit, Rear Sneak, German Suplex (funciona agachado):▲←■+▲
Jumping Kick While running: →→→ (corriendo) +X
Heaven Cannon: →+■+●

Combos
Combo 1: ▲■■▲XXX●●■
Combo 2: ▲■■▲XX▲X▲■
Combo 3: ▲■■▲XX▲■●X

NINA WILLIAMS

Llaves y Proyecciones
Arm Turn: ■+X
Lifting Toss: ▲+●
Falling Elbow: ■▲■
Arm Lock: ▲■X
Neck Throw: →+■+X
Embracing Elbow Strike: ↘↘ +■
Palm Grab: Abajo ↘→+ (■+▲)
Neck Cutter, Arm Bar: X●X■+▲(■+▲)
Standing Reverse Arm Lock: ■X▲■(■+X)
Knee Bash-Neck Snap: ▲X●▲▲(▲+●)
Rear Gatelatch Falconwing Squeeze: X■●■+▲■+▲(■+▲)
Falling Reverse Arm Lock: ▲■X●■+▲
Falling Neck Snap: ■X+●■▲■+▲
Crab Claw: ↓↘→+ (X+●)
Arm Bar: X+●X●■+▲
Achilles Tendon Lock: X+●●▲■+▲
Knee Cross Lock: X■●▲+●
Rolling Achilles Tendon Lock:
■X▲+●X+●■+▲

Técnicas especiales
Double-Palm: →→+■+▲
RP Punches, Double-Palm: ■▲→+■+▲
Kneeling Kick: →→→+●
Bone Cutter (contragolpe): →→→→+X
Downward Chop: ←+■
Forearm Chop: ←+▲
Triple Smash: ■▲X ó ●
Rib Kick: S+●
High Kick, Lowkick, Uppercut: ●X▲
Lifting Back Kick: ↙+X
Falling Ankle Kick: ↙+●(X)
P-K Cambo: ▲X
P-lowkick, Uppercut: ●X▲
Double Smach: ▲●
Lowkick, Uppercut: ↓↓ ó X▲
RP punches, Jumping Kick: ■ ó ↘+ ■▲↗+X
Two punches, lowkick, uppercut: ↘+■▲↓+X▲
Uppercut + Punch: ↘+■▲
Head Ring: ↘+X●
Flash Combo: ↘+X■▲
Rapid Kick Combo: ↘+XXX(X ó ● ó ■ ó ▲)
Swan Combo: ↘+X▲ (X ó ↓+X ó ● ó ■)
Hunting Kicks: ↗+●X●
Hunting Swan: ↙+■▲
Atack Reversal: ←+■+● ó ←+▲+X

Combos
Combo 1: ■▲■▲XX▲■▲●
Combo 2: ■▲■▲XX▲■●X
Combo 3: ■▲■▲●X●▲●X

MARSHALL LAW

Llaves y Proyecciones

Dragon Dive: ■+X
Chastisement Punch: ▲+▲
Dragon Fall: ■▲■+▲
Dragon Knee: →→+X+▲

Técnicas Especiales

Double Knuckle: ▲▲
LP-RP punch: ■▲
Back Fist Flurry: ■■■■■
Dragon Knuckle Combo: →+▲▲▲
Step-in Middle Kick: ↘+X
LK high kicks: XXX
High Kick, Middle Kick: X(X) →+X
Shin Kick: B +X
Shin Kick, High Kicks, middle Kick: B + XX(X)→+X
High Flip Kick: ↓(un segundo) (↑ ó ↖ ó ↗) +●
Low Flip Kick: ↓(un segundo) (↑ ó ↖ ó ↗) +X
Flip Drop: ↓(un segundo) (↑ ó ↖ ó ↗) +X+●
Low Kick, flip Kick: B +●X
Low Kick-Flip Kick: ↓+●X
Double flip Kicks: X+●X
Dragon's Tail: ↙+●
Jumpkick, flip Kick: ↑+X●
Shinkick, Highkick, middle Kick: ↓+XX(X) (X ó →+X) ●
Spinning Kick Comb: ●X●
Dragon Slide: ↓(un segundo) ↘↘+X
Dragon Fang: ↙+■+▲
High Kick, Flip Kick: ●↑+X
Front Kick, Flip Kick: B +●X
Side Kick, Flip Kick: B +X●
High Kick, Flip Kick: X●
Low Spin Kick, Flip Kick: ↓(un segundo) ↙+X●
Flip Kick: X+●

Combos

Combo 1: ↘+■X▲▲X↓+XX(● ó X)●●
Combo 2: ↘+■▲▲■XXX●X●
Combo 3: ↘+■X▲▲XXX●X●
Combo 4: ↘+■▲▲■XX↓+X(● ó X)●●

HEIHACHI MISHINA

Llaves y proyecciones

Neck Break: ■+X
Powerbomb: ▲+●
Super Head Butt: → → ■+▲
Atomic Drop: ■+▲ ó X+●

Técnicas Especiales

Shining Fists: ■■▲
Devil Fists: ■▲▲
Double Uppercut: ↘+■▲
Thunder Godfist: →P↓↘ +■
Hell Sweeps - Axe Kick: →P↓↘+ ●●●P +●●
Back Axe Kick: →→X
Sky Foot Slice: →→→X
Screw Blade Leg Attack: ↗+X●
High-low Jumping Spin Kicks: ↗+●●
Forward Axe kick: →+●
Crushing Kick: ●X
High Kick, Axe Kick: S + ●●
Corpse Splitter: ↗+▲+ ●
Death Fist: ↓↘→+▲
Tile Splitter: B + ■
Tile Splitter, Death Fist: B + ■▲
Demon Godfist: →→+▲
Slice Kick: →P↓↘+X P
Low Slice Kick: →P↓↘+X
Shadow Foot: ←←P+X+●
Demon Stomp (tu oponente debe estar en el suelo): B+●
Demon Tile Slitter: B+■+●

Combos

Combo 1: ↘+■▲▲●●■●■▲■
Combo 2: ↘+■▲▲●●■▲■▲■
Combo 3: → (durante 2 segundos) +▲■▲▲■●●■▲
Combo 4: ↘+■▲▲●●■●■▲▲

PAUL PHOENIX

Llaves y Proyecciones

Shoulder Throw: ■+X
Shoulder Popper: ▲+●
Stomach Throw: ■+X+←
Shoulder Ram: → →+■+▲
Striking Shilo-Nage: ↘+■+▲
Ultimate Tackle: ↙+■+▲
Mounted Punches: ■▲■▲■
Ultimate Punishement: ↓+▲■■P +●■■+▲
Utlimate Escape (si te atacan): ■+▲

Técnicas Especiales

P-K Combo: ▲X
P-lowkick Combo: ▲↓+X
Double Jumpkick: ↗+X●
Somersault Kick: →→+●
Death Fist: Abajo ↘→+▲
Tile Splitter: B +■
Tile Splitter, Death Fist: B +■ →+▲
Falling Leaf Combo: B +●+▲
Elbow Strike: ↓→+▲
Stone Splitter: B +▲
Tile-Splitter, Falling Leaf Combo: B + ■●▲
Flash Elbow: → →+▲
Ducking Dash: ↓↘→ ▲
Elbow Strike, Death Fist: ↓↘+▲■
Elbow Strike, Lifting Leg Punch: ↓↘+▲▲
Unblockable Death Fist: ← +■+▲
Attack Reversal: ← +■+X ó ← +▲+●

Combos

Combo 1: ■▲X▲■▲■●▲■
Combo 2: ■▲X■●▲■●▲■
Combo 3: ■▲X■▲

YOSHIMITSHU

Llaves y Proyecciones

Jawcrusher: ▲+●
Flying Press: ■+X
Missile Press: ↓↙←+■+▲

Spinning Missile Press: ■+X ó ▲+●

Técnicas especiales

Punch-Kick Combo: ■X
P-lowkick Combo: ■↓+
Lightning Kick: X●
Jumping Knee: →→+●
Flipping Stomp: ↗+X+●
Spiral Launch: →→+X+●
Spiral Dive: ■+▲
Kangaroo Kick: X+●
Spinning Hilt Striker: ←+■ (■■■■■■)
Spinning Leg Sweeps: ↙+X (■■■■■)
Falling Tree Kick: →+●
Spinning Sweep: ↓(un segundo) ↘+X
Teleport: Izq. + X+● (■■■■■■)
Sit Down, Forward o Back to teleport: B+X+●
Kangaroo Kick: ●X
High Kick: ●●●
Backfist: → +▲
Fake Suicide: →→+■+● P
Turning Suicide: →→+■+●
Standing Suicide: B +■+●
Samurai Cutter: ↓(un segundo) ↙← +■
Helicopter Stomp: ↗+■P↙+■
Shoulder Cut: ↙+■
Charging Shoulder Cut: ↙+■P↙+■
Sword Thrust: ←← +■
Saw Blade: ←← +■P+■

Combos

Combo 1: ■▲■●▲▲▲●■■
Combo 2: ●●▲▲●●■■■■
Combo 3: ■▲■●●●■■■■
Fivestring Combo: ●●▲▲■
Eightstring Combo (1): ■▲■●●■X+●
Eightstring Combo (2): ●●▲▲●■X+●

LEI WULONG

Llaves y Proyecciones

Jumping Bird: ■+X
Sleeper: ▲+●
Tai Trip: →→+■+▲

Técnicas Especiales

Punch, Turning Heel Sweep: XX
Flying Wheel Kick, Quick Drop: ●X
Jumping Crescent: X●↑
Front Kick: B +●
Quick Turn: ← +X+●
Turning Uppercut: ▲
Backfist: ■
Sweeping Backfist: ↓+■
Back Handspring Kicks: X+●X+●X+●
Turning Foot Sweep, Jumping Hook Kick: ↓+●●
Quick Drop (comienza cuando estés en el suelo): ↓+X+●
Turn over (1): ↓+X+●■
Turn over (2): ↓+X+●↓+■
Kangaroo Kick (si tu adversario está delante): X+●
Footsweep (con tu adversario a tus pies): X+●

Srep-in Crescent, RP punches, kick: → P +●■▲X● ó ↓+●
Step-in Crescent, RP Punches, low/mid kick: →+●■▲X ó ●
Foot Sweep, Jumping Hook Kick: ↙●●
Dropping Ankle Kick, Rolling Kicks: ●●XX
Guard Melting Punches: → P +▲■▲■
Running Punches, low kick or snap kick: → P +■▲■▲X ó ●
Charning Crescent, front kick: → P +X● ó ↓+●
Phoenix Kick or Hopping Sidekicks: ←+■+●● ó XXXXX

Combos

Combo 1: ■▲■X+●▲■●■▲X
Combo 2: ■▲■X+●▲■●■●●
Combo 3: ■▲■X+●X+●X+●■■■

JACK 2

Llaves y Proyecciones

Hell Press, Fade Basher: ■+X■+▲
Gorilla Press: ▲+●
Piledriver: ↙→ +■+▲
Backbreaker: ↓↙←+▲
Pyramid Driver: ↓↘→+■
Catapult: ↘+▲ +●
Modiefied Catapult: ↘↘+■+▲
Death Shot: ■+X ó ▲+●

Técnicas Especiales

Hammer Combo: ■■■
Punch, Elbow, Uppercut: ▲■▲
Gigaton: ←← +■
Megaton Sweep: ←↙↓↘+■
Megaton Knuckle: ←↙↓↘+▲
Hammer Knuckle: ↘+■+▲
Bravo Knuckle: ↓+■+▲
Power Scissors: →→+■+▲
Double Uppercut, Double Hammer: S +■+▲■+▲
Double Hammer, Double Uppercut: ■+▲■+▲
Meltdown: ↓(durante un par de segundos) +■+▲
Scissors, Meltdown: →+■+▲■+▲
Scissors, Meltdown Punch: →■+▲↘+▲
Hammer Rush: ↓(unos segundos) ↘+ (■▲■ ó ▲■▲)
Hammer Rush (con final Alto, Medio o Bajo):
↓(unos segundos) + ■■■▲(↓ó ↘ ó →) +■
Machine-gun Knuckle: ↙+■■■■■■▲
Megaton Strike: ↓+■▲
Hip Press: ↗+X+●
Sit Down: B +X+●
Sit Down, Hop Forward, Sit Down: B +X+●X+●
Blood Fan: ■▲■▲ ó ▲■▲■
Violent Uppercut: S +■
Cossack Kicks: ↙+X●X●X●
Wild Swing, Backfist: ↓(unos segundos) →+■▲■■
Spring Hammer Punch: ↓+■+▲
Uppercut Rush: ↘+ (■▲■▲) ó (▲■▲■)
Gigaton Punch: ←↙↓↘→■■■■■

Combos

Combo 1: ↗+■■●X●■▲■■+▲■+▲
Combo 2: ↗+■■●X●■▲■↓+■+▲■+▲
Combo 3: ↓+▲■■■▲■▲■■+▲■+▲
Combo 4: ↓+▲■■■▲■▲■↓+■+▲■+▲

street fighter alpha 2

RYU:

Hadoken (Fire ball): ↓↘→ + **Puño**
Sho ryu ken (Dragon punch): →↓↘ + **Puño**
Tatsu maki sempu kyaku (Hurricane kick): ↓↙← + **Patada**
Tatsu maki sempu kyaku aéreo: **En el aire** ↓↙← + **Patada**
Coliarbone breaker: → + **Puño medio**
Sen pu kyaku (Wirldwind kick): → + **Patada media**
Amago de Hadoken: ↓↘→ + **Botón de provocación**

Super Ataques:
Shinku Hadoken (Super Fire ball): ↓↘→↓↘→ + **Puño/s**
Shinku Tatsu maki sempu kyaku (Super Hurricane Kick): ↓↙←↓↙← + **Patada/s**



KEN:

Hadoken (Fire ball): ↓↘→ + **Puño**
Sho ryu ken (Dragon punch): →↓↘ + **Puño**
Tatsu maki sempu kyaku (Hurricane kick): ↓↙← + **Patada**
Tatsu maki sempu kyaku aéreo: **En el aire** ↓↙← + **Patada**
Ken Double Kick: → + **Patada media**
Forward Roll: ↓↙← + **Puño**
Voltereta Definitiva: ↓↘→ + **Botón de provocación**

Super Ataques:
Sho ryu reppa (Super Shadow dragon): ↓↘→↓↘ + **Puño/s**
Shin ryu ken (New Dragon punch): ↓↙←↓↙← + **Patada/s, pulsando patada media repetidamente**

CHUN LI:

Hyaku retsu kyaku (Lightning Kick): **Pulsar Patada repetidamente**
Tensho kyaku (Spinning Air Kick): ↓ **2 segundos** ↑ + **Patada**
Kikoken (Energy ball): ←↙↓↘→ + **Puño**
Sen en shu (Axe kick): →↘↓↙← + **Patada**
Pisotón giratorio: En el aire ↘ + **Patada fuerte**
Pisotón de cabeza: **En el aire** ↓ + **Patada Media**
Lightning Kick: **Pulsar cualquier patada repetidamente**

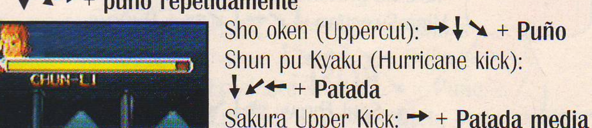
Super Ataques:
Kiko Sho (Super Energy ball): ↓↘→↓↘→ + **Puño/s**
Sen retsu kyaku (Chaos kick): ← **2 segundos** →←→ + **Patada/s**
Hazan tensho kyaku (Chaos Spinning Air Kick): ↙ **2 segundos** ↘↙↗ + **Patada/s**

SAKURA:

Hadoken (Fire ball): ↓↘→ + **Puño**
Sakura Hadoken (Cherry Fire Ball): ↓↘→ + **puño repetidamente**



Sho oken (Uppercut): →↓↘ + **Puño**
Shun pu Kyaku (Hurricane kick): ↓↙← + **Patada**
Sakura Upper Kick: → + **Patada media**



Super Ataques:
Shinku Hadoken (Super Fire ball): ↓↘→↓↘→ + **Puño/s**
Midare Sakura (Cherry Blossom): ↓↘→↓↘→ + **Patada/s**
Haru ichiban (Hurricane down kicks): ↓↙←↓↙← + **Patada/s**

GUY:

Bushin izuna otoshi (Air Suplex): ↓↘→ + **Puño + Puño o enganche aéreo con Puño**
Bushin senpu kyaku (Wirldwind kick): ↓↙← + **Patada**
Haya gake (Dashing crescent): ↓↘→ + **Patada media o fuerte + Otra patada igual**
Hou zan to: ↓↙← + **Puño**

Correr: ↓↘→ + **Patada floja**
Doble codazo alto: → + **Puño medio**
Doble upper kick: ↘ + **Patada fuerte**
Super Ataques:
Bushin hassou ken (Shadow Air punch serie): ↓↘→↓↘ + **Puño/s**
Bushin gou rai kyaku (Shadow Barrage): ↓↘→↓↘→ + **Patada/s**

SODOM (Katana):

Jigoku scrape: →↓↘ + **Puño**
Butsu Metsu Buster: **Enganchar con giro 360º + Puño**
Daiko Burning: **Giro 360º + Patada**
Shira ha Catch (golpe de contra alta): →↓↘ + **Patada**
Super Ataques:
Meido no miyage (Pummeler): ↓↘→↓↘→ + **Puño/s**
Super Daiko Burning: **Enganchar con doble vuelta 360º + Puño/s**



ROLENTO:

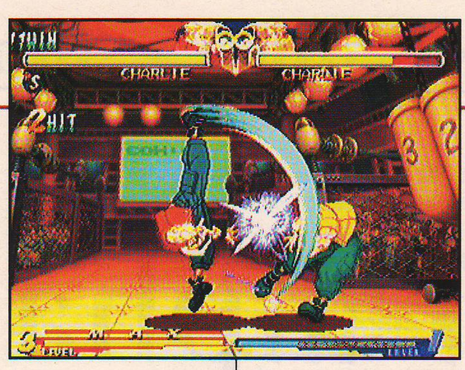
Patriot circle: [↓↘→ + **Puño**] **tres veces**
Stinger: →↓↘ + **Patada + Patada**
Mekon Delta air raid: ↓↙← + **Puño + Puño**
Mekon Delta scape: ↓↙← + **Patada + Patada**
Piquete de tonfa: → + **Patada media**
Piquete aéreo de tonfa: **en el aire** ↓ + **Patada media**
Super Ataques:
Take no prisioners: ↓↘→↓↘→ + **Patada/s**
Mine Sweeper: ↓↙←↓↙← + **Puño/s**

ROSE:

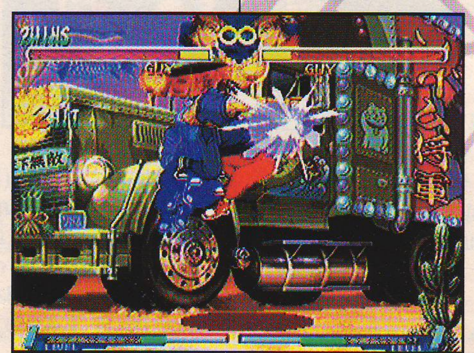
Soul Throw: →↓↘ + **Puño**
Soul Reflect: ↓↙← + **Puño**
Soul Spark: ←↙↓↘→ + **Puño**
Soul Spiral: ↓↘→ + **Patada**
Patada deslizante: ↘ + **Patada Media**
Super Ataques:
Aura assault: ↓↙←↓↙ + **Puño/s**
Aura Soul Throw: ↓↘→↓↘ + **Puño/s**
Soul Illusion: ↓↘→↓↘ + **Patada/s**

DAN:

Gadouken: ↓↘→ + **Puño**
Ko ryu ken: →↓↘ + **Puño**
Dan ku kyaku: ↓↙← + **Patada**
Forward Roll Taunt: ↓↘→ + **Botón de provocación**







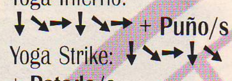
Backward Roll Taunt: ↓↙← + **Botón de provocación**
Super Ataques:
Shinku Gadouken: ↓↘→↓↘→ + **Puño/s**
Kouryu Rekka: ↓↘→↓↘→ + **Patada/s**
Hissho Buraiken: ↓↙←↓↙← + **Patada/s**
Shinku Taunt: ↓↘→↓↘→ + **Botón de provocación**

CHARLIE (Nashu):

Sonic Boom: ← **2 segundos** → + **Puño**
Flash Kick: ↓ **2 segundos** ↑ + **Patada**
Top Kick: → + **Patada media**
Low Kick: → + **Patada fuerte**
Back Fist: → + **Puño fuerte**
Super Ataques:
Sonic Barrage: ← **2 segundos** →←→ + **Puño/s, pulsando seguidamente puñetazos y patadas**
Cross Fire Blitz: ↙ **2 segundos** ↘↙↘ + **Patada/s**
Somersault Justice: ← **2 segundos** →←→ + **Patada/s**

DHALSIM:

Yoga Fire: ↓↘→ + **Puño**
Yoga Flame: →↘↓↙← + **Puño**
Yoga Blast: →↘↓↙← + **Patada**
Yoga Teleport (avanzar): →↓↘ + **3 Puños ó 3 Patadas**
Yoga Teleport (retroceder): ←↓↙ + **3 Puños ó 3 Patadas**
Cabezazo aéreo: **En el aire** ↓ + **Puño fuerte**
Tornillo aéreo: **En el aire** ↓ + **Patada**
Super Ataques:
Yoga Inferno: ↓↘→↓↘→ + **Puño/s**
Yoga Strike: ↓↘→↓↘ + **Patada/s**





ZANGIEF:

Double Lariat: **Pulsar 3 Puños ó 3 Patadas a la vez**
Spinning Piledriver: **Enganchar con giro 360º + Puño**
Atomic Suplex: **Enganchar con giro 360º + Patada**
Flying Power Bomb:
Alejado, giro 360º + Patada
Banishing Fist: **→↓↘ + Puño**
Super Barrido: **↘ + Patada fuerte**
Rodillazo Aéreo:
En el aire ↓ + Patada media
Salto de Tigre:
En el aire ↓ + Puño fuerte

Super Ataques:
Final Atomic Buster: **Enganchar con doble giro 360º + Puño/s**
Aerial Russian Slam:
↓↘→↓↘ + Patada/s

BIRDIE:

Bullhead: **← 2 segundos + Puño**
Bullhorn:
Mantener 2 Puños o Patadas y soltar
Choke Chain:
Enganchar con giro 360º + Puño
Bandit Chain:
Enganchar con giro 360º + Patada
Provocaciones especiales:
← ó → + Provocación

Super Ataques:
The Birdie:
← 2 segundos → ← → + Puño/s
Bull revenger: **↓↘→↓↘ + Puño/s ó Patada/s**

ADON:

Jaguar Kick: **→↘↓↙← + Patada**
Rising Jaguar: **→↓↘ + Patada**
Jaguar Tooth: **↓↘→ + Patada**
Double Low Punch: **→ + Puño medio**
High Kick: **↘ + Patada media**

Super Ataques:
Jaguar Revólver:
↓↘→↓↘ + Patada/s
Jaguar Variable Assault:
↓↘→↓↘ + Puño/s

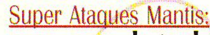
SAGAT:

Tiger Shot: **↓↘→ + Puño**
Ground Tiger Shot: **↓↘→ + Patada**
Tiger Knee: **→↓↘ + Patada**
Tiger Uppercut: **→↓↘ + Puño**

Super Ataques:
Tiger Cannon: **↓↘→↓↘ + Puño/s**
Tiger Roid: **↓↘→↓↘ + Patada/s**
Tiger Genocide: **↓↙←↓↙ + Patada/s**

GEN:

• Estilo de lucha: **"SO RYU" MANTIS (pulsar 3 Puños)**
Hyaku ren ko: **Pulsar puño repetidamente**
Geki ro: **→↓↘ + Patada repetidamente**



Super Ataques Mantis:
Shi ten shu: **↓↙←↓↙← + Puño/s**
Zan ei: **↓↘→↓↘→ + Puño/s**
• Estilo de lucha: **"KI RYU" CRANE (pulsar 3 Patadas)**
Jya sen: **← 2 segundos → + Puño**
Ouga: **↓ 2 segundos ↑ + Patada**

Super Ataques Crane:
Jya ko ha: **↓↘→↓↘→ + Patada/s**
Kouga:
En el aire ↓↙←↓↙← + Patada/s



AKUMA (Gouki):

Go Hadoken: **↓↘→ + Puño**
Go Shoryuken: **→↓↘ + Puño**
Tatsumaki Zanku Kyaku:
↓↙← + Patada
Tatsumaki Zanku Kyaku Aereo:
En el aire **↓↙← + Patada**
Hyakki Shu: **↓↘→↗ + Puño**
Zanku Hadoken:
En el aire ↓↘→ + Puño
Shaku Netsu Hadoken:
→↘↓↙← + Puño
Ashura Senku (avanzar):
→↓↘ + 3 Puños ó 3 Patadas
Ashura Senku (retroceder):
←↓↙ + 3 Puños ó 3 Patadas
Forward Roll: **↓↙← + Puño**
Coliarbone Breaker: **→ + Puño medio**
Sen Pu Kyaku: **→ + Patada media**
Cutter Kick:
Al saltar, en lo más alto, ↓ + Patada media

Super Ataques:
Messatsu Go Hado: **↓↙←↓↙ + Puño/s**
Messatsu Go Shoryu: **↓↘→↓↘ + Puño/s**
Tenma Go Zanku: En el aire **↓↘→↓↘ + Puño/s**
Shun Goku Satsu: **En Nivel 3, Puño rápido, puño rápido → patada rápida, puño fuerte**

M. BISON:

Psycho Shot: **← 2 segundos → + Puño**
Double Knee Press: **← 2 segundos → + Patada**
Head Press: **↓ 2 segundos ↑ + Patada + Puño**
Somersault Skull Driver:
↓ 2 segundos ↑ + Puño + Puño
Bison Warp (avanzar): **→↓↘ + 3 Puños ó 3 Patadas**
Bison Warp (retroceder): **←↓↙ + 3 Puños ó 3 Patadas**

Super Ataques:
Psycho Crusher: **← 2 segundos → ← → + Puño/s**
Knee Press Nightmare:
← 2 segundos → ← + Patada/s

• LISTADO DE TRUCOS

VERSIÓN SATURN:

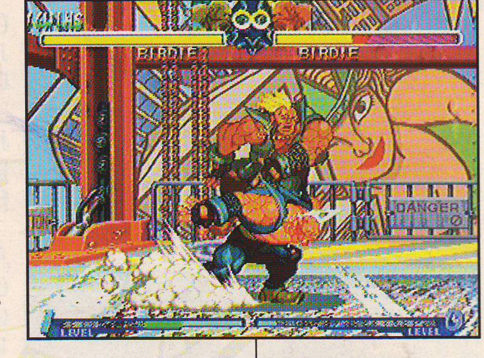
SELECCIONAR DECORADO: Si el segundo jugador interrumpe en el Arcade Mode, puede seleccionar el lugar del combate de la siguiente manera: Nos colocamos sobre el luchador a quien corresponda el fondo deseado, pulsamos Start durante aproximadamente un segundo y acto seguido seleccionamos a nuestro personaje normalmente.

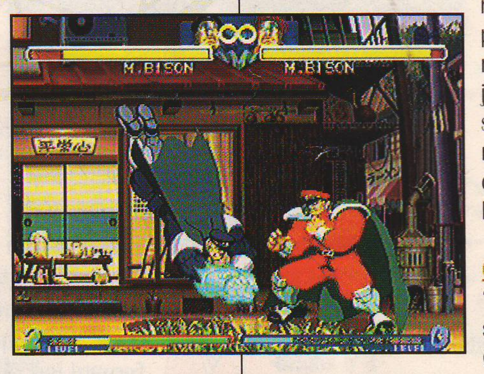
EVIL RYU: Nos situamos sobre Ryu, pulsamos Start, y sin soltarlo hacemos: →↑↓← + cualquier botón (para seleccionar color). Evil Ryu puede hacer el "Ashura Senku" y el "Shun Goku Satsu" de Akuma, así como el "Sho Ryu Reppa" de Ken (↓↘→↓↘→ + Patada). Si llegamos al final del modo historia de Evil Ryu sin continuar, lucharemos contra Devil Akuma, pero sólo una vez (si perdemos contra él, continuaremos contra el Akuma normal).

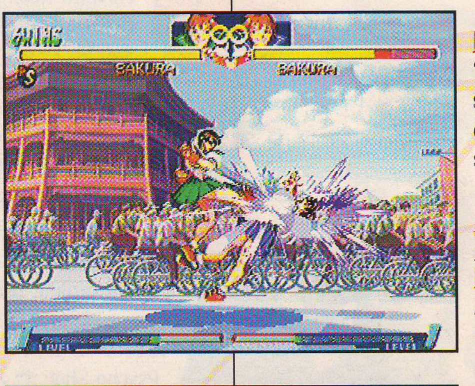
DEVIL AKUMA: Nos situamos sobre Akuma, mantenemos pulsado el Start y, sin soltarlo, hacemos el siguiente recorrido: ↓↓→↓→↓↓↓←↓←↓←, y acto seguido pulsamos cualquier botón (para seleccionar color). Devil Akuma es mucho más fuerte, más rápido, y lanza dos "Go Haduken" en el aire.

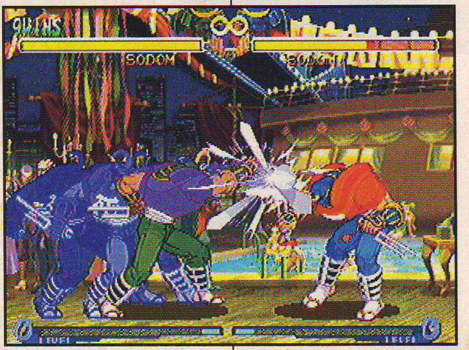
ORIGINAL CHUN LI: Nos situamos sobre Chun Li, pulsamos Start y 5 segundos después seleccionamos color y a la vez soltamos Start. Original Chun Li realiza el "Kikoken" de la siguiente manera: ← 2 segundos → + Puño.

ORIGINAL DHALSIM: Nos situamos sobre Dhalsim, pulsamos Start durante 3 segundos, y acto seguido hacemos el siguiente movimiento: ←↓←←←←↑, pulsando después Start + los botones adecuados para elegir el color deseado. Original Dhalsim no tiene Súper Ataques.









ORIGINAL ZANGIEF: Nos situamos sobre Zangief, pulsamos Start durante 3 segundos, y acto seguido hacemos el siguiente recorrido: ↓←←←←↑↑→→→→↓, pulsando después Start + los botones según el color deseado. Original Zangief no tiene Súper Ataques.

SELECCIÓN RÁPIDA: Una vez hemos realizado cualquiera de los movimientos para escoger personajes ocultos, reseteamos y hacemos un backup. Al jugar un Versus ponemos la pantalla de selección en modo Shortcut y manteniendo Start seleccionamos a cualquiera de las variantes de los luchadores.

CUSTOM COMBOS INFINITOS: En el "Training Mode", pulsamos L y Start al seleccionar luchador. Si hacemos un Custom Combo, será infinito.

LUCHAR CONTRA DEVIL AKUMA: En el "Survival Mode", pulsamos L y Start al seleccionar luchador. Chun Li aparecerá con su traje clásico, y el enemigo final será Devil Akuma.

VERSIÓN PLAYSTATION:

DEVIL AKUMA: Nos situamos sobre Akuma, pulsamos Select y sin soltarlo hacemos el siguiente movimiento: ↓→→↓←↓←↓→→→, seleccionando según el color deseado.

ORIGINAL CHUN LI: Sobre Chun Li pulsamos Select durante 5 segundos y escogemos color.

VERSIÓN Súper NINTENDO:

ORIGINAL CHUN LI: Igual que en Saturn.

HOBBY CONSOLAS


HOBBY PRESS